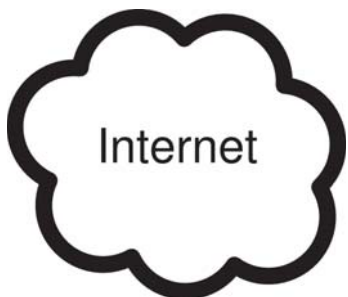
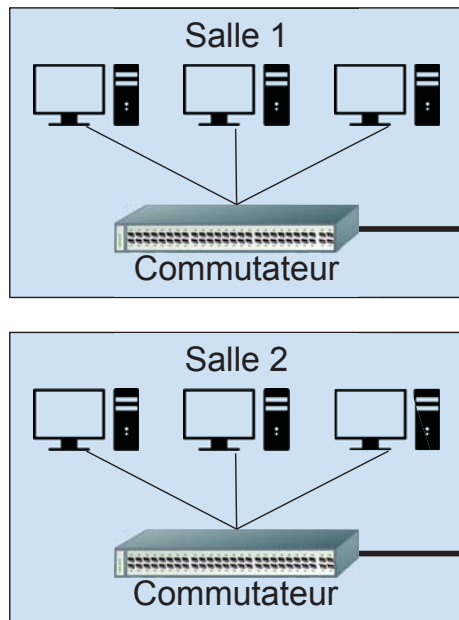
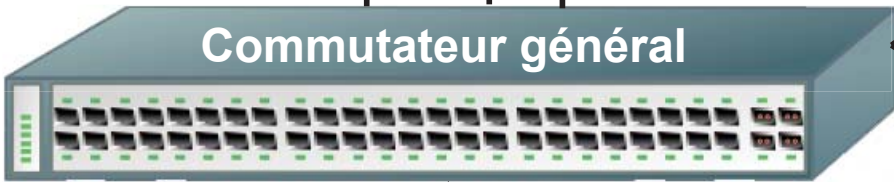


## Commutation & routage

Les joueurs sont répartis dans différentes salles. Les commutateurs permettent de les interconnecter.

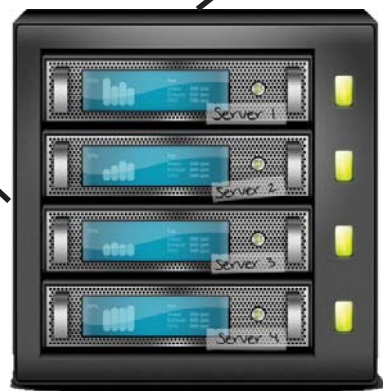


Le routeur fournit à l'IUT une connexion internet comme le ferait une box à la maison (Livebox, Freebox, ...)



**Pare-feu**

Le pare-feu protège le réseau de l'IUT des attaques de l'extérieur, dans notre cas internet.



**Gestion des accès**

L'accès à internet n'est pas autorisé à tout le monde. Un serveur gère les autorisations d'accès de chaque personne et ouvre les connexions

La sécurité du réseau est essentielle. Elle assure aux utilisateurs la protection de leurs systèmes. D'autre part, elle préserve la qualité et la pérennité du réseau.

## Sécurité

## Services



**Services réseaux**

**Serveur DHCP**  
Permet l'adressage IP des pc (Adresse IP, Masque de sous réseau, adresse de passerelle)  
**Serveur DNS**  
Permet d'associer un nom à une adresse IP  
**Serveur WEB**  
Permet l'affichage de la page de connexion, video des matchs en temps réel.

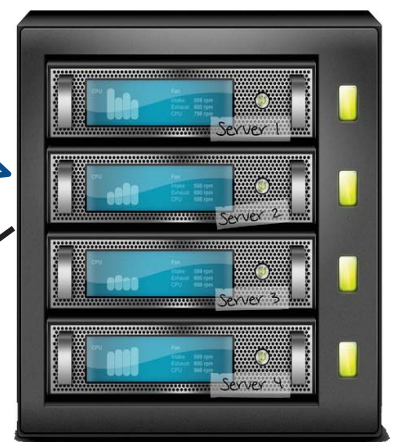
**Serveurs des jeux :**

- CS:GO
- Trackmania
- HearthStone
- League Of Legend

**Serveurs vocaux :**

- Mumble
- Teamspeak

**Services utilisateurs**



**Poste de surveillance réseaux**

Il est important de surveiller ce qui se passe sur le réseau pour détecter le plus rapidement possible les problèmes qui apparaissent et de les résoudre.



**Courbe de débit**

Il est important de faire des mesures sur le réseau (débits, charge, services utilisés, ...)



## Métrie