

# Génie des matériaux pour applications originales



Pour ces élèves et leurs enseignants en sciences et génie des matériaux, toutes les étapes de la conception à la réalisation.

L'équipe pédagogique « polymères et composites » en sciences et génie des matériaux de l'IUT de Blois dévoilait en début de semaine le résultat des travaux de ses élèves : une guitare et deux surfs des neiges, fruits de longues séances dans ces domaines spécialisés de la conception par informatique et de son application dans des matériaux composites. Cent cinquante heures d'étude et d'atelier dans les locaux du village de l'Arrou, pour concocter ces objets d'apparence bien ordinaire. « Ce sont des projets de fin d'étude de seconde année », explique Sylvain Hebmann, enseignant de ces disciplines, avec Jacky Mariat, technicien et Jean-Robert Deschamps, ingénieur d'étude. « Les élèves apprennent à utiliser ces techniques et disposent pour cela de matériels de profession-

nels. »

Julien Bordier a participé à la conception de la guitare avec Max-Henri Moandal, David Rakowisch et Toufich Latrach, et se dit plutôt satisfait du résultat. « Nous voyons maintenant quelques défauts que nous pouvions certainement éviter, mais l'ensemble est correct. » Guillaume Tellier, Pierre Ouvry, Mathieu Naslin et Anthony Dufrenne, pour l'équipe surfs, s'y sont donnés avec autant d'ardeur et commentent la complexité de l'alliance de ces matériaux, carbone, kevlar, verre, acier, polyéthylène et bois. « D'autres projets sont à l'étude, du même type », précise Sylvain Hebmann, heureux d'annoncer que l'IUT de Blois est l'un des mieux équipés de toute la région dans ce domaine sciences et génie des matériaux.